

Milano, 14 giugno 2024

Ai docenti
Agli studenti del triennio e alle loro famiglie
e p.c. alla DSGA
Agli atti
Al sito

Oggetto: corso di Game Development

Si comunica che dal 24 giugno all'8 luglio p.v. si svolgerà presso il nostro Istituto il corso gratuito di Game Development tenuto dal prof. S. Liotta. Le lezioni si svolgeranno nei giorni di lunedì e mercoledì dalle ore 14.00 alle 17.00 e di venerdì dalle ore 14.00 alle 16.30, per una durata complessiva di 20 ore.

Di seguito la sintesi del programma:

- **Basi della Creazione di Applicazioni Interattive:** conoscere i fondamenti necessari per creare applicazioni coinvolgenti
- **Sviluppo in Unity:** primi passi sulla piattaforma Unity per iniziare a sviluppare giochi e applicazioni multimediali interattive partendo da un semplice platform e toccando tutti gli elementi essenziali: UI, suono, video, animazioni, movimento, logica di gioco e fisica
- **Intelligenza Artificiale:** in conclusione il corso esplorerà come sfruttare l'intelligenza artificiale per semplificare la creazione di prodotti multimediali, anche senza avere una solida base di programmazione.

Per iscriversi inviare una mail a salvatore.liotta@itsosmilano.it entro e non oltre il 21 giugno p.v.

Il Dirigente scolastico
Immacolata Salvatore
(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 c.2 D.lgs 39/1993)